ANEXO 2-NORMATIVA DE COMPETICIÓN

MODALIDADE DE KATA INDIVIDUAL

Realizarase baixo o formato de eliminatoria directa con repesca, cun panel formado por tres xuíces. **Na competición da Liga Galega de Karate, os competidores sairán en grupos de dous a realizar o seu kata, agás nas finais, nas que sairán de un en un.**

Os katas a realizar serán os seguintes:

BENXAMÍN
- Realizarán kata da lista oficial de básicos. - Poderán repetir kata, pero nunca o realizado na ronda anterior.
ALEVÍN
- O kata a realizar na primeira ronda será básico e non poderá volver a repetirse. - No resto de encontros, realizarase kata da lista oficial de básicos. - Poderase repetir un mesmo kata, pero nunca o realizado na ronda anterior.
INFANTIL
- O kata a realizar na primeira ronda será básico e non poderá volver a repetirse. - No resto de encontros, realizarase kata da lista oficial de básicos. - Poderase repetir un mesmo kata, pero nunca o realizado na ronda anterior. - Na final e nos encontros para medalla de bronce, realizarase un kata de libre elección da Lista Oficial Xuvenil/Infantil.
XUVENIL
- Os katas a realizar serán da LISTA OFICIAL XUVENIL/INFANTIL. O kata da primeira ronda non poderá volver a repetirse. - Poderase repetir un kata da lista oficial Xuvenil/Infantil, pero nunca o realizado na ronda anterior. - Na final e nos encontros para a medalla de bronce, poderase realizar un kata da Lista Oficial, segundo a normas da Normativa de Competición de Kata da WKF/RFEK para as categorías superiores.
CADETE E JÚNIOR
- Poderase realizar un kata da Lista Oficial, segundo a normas da Normativa de Competición de Kata da WKF/RFEK para as categorías superiores. - O kata a realizar en cada ronda será diferente, NON SE PODERÁ REPETIR KATA.

SITUACIÓNS ESPECIAIS:

1. Ao tratarse dun campionato de promoción, permitirase que os deportistas do nivel iniciación, que debido ao seu pouco tempo de práctica, só coñezan **Taikioku Shodan ou Pinan/Heian Shodan**, poidan repetilo en todas as rondas de competición.
2. Comandos acústicos nas categorías pre-benxamín e benxamín iniciación: permitirase a dirección dos deportistas destas categorías mediante comandos acústicos. No caso de necesitar esta axuda por parte do seu coach, será considerado como unha falta leve.
3. No nivel de iniciación non se poderán realizar katas superiores.
4. No nivel avanzado, categorías cadete e júnior, poderán realizarse katas básicos.

MODALIDADE DE KUMITE INDIVIDUAL

O formato de competición dependerá do número de deportistas participantes en cada categoría:

- Pool única (Round Robin): ata 4 competidores.
- Eliminatoria directa con repesca: a partir de 5 competidores.

CLASIFICACIÓN NA COMPETICIÓN ROUND ROBIN:

A clasificación final estará determinada polos puntos sumados por vitorias e empates:

1. Combate gañado: 3 puntos.
2. Combate empatado con puntos: 1 punto.
3. Combate empatado sen puntos e/ou combate perdido: 0 puntos.

En caso de empate a puntos observaranse os seguintes criterios de desempate:

1. Resultado parcial (só no caso de empate entre dous deportistas)
2. Total puntos a favor.
3. Total puntos en contra.
4. Maior número de Ippons a favor en todos os encontros.
5. Menor número de Ippons en contra en todos os encontros.
6. Maior número de Wazaaris a favor en todos os encontros.
7. Menor número de Wazaaris en contra en todos os encontros.
8. Combate de desempate.

SITUACIÓNS ESPECIAIS:

1. KIKEN: Anúlanse todos os encontros dese competidor, excepto cando o abandono se produce no último encontro da pool. Nese caso, consérvanse os resultados dos anteriores encontros. No último encontro, rexístrase a vitoria para o competidor que corresponda, contabilizándose un resultado de 4-0 ao seu favor, excepto cando o gañador teña unha cifra maior de puntos. Nese caso contabilizarase a puntuación que obtivera.
2. HANSOKU: Rexístrase a vitoria para o competidor que corresponda, contabilizándose un resultado de 4-0 ao seu favor, excepto cando o gañador teña unha cifra maior de puntos. Nese caso contabilizarase a puntuación que obtivera. A deportista descalificada non suma puntos.
3. SHIKKAKU: Anúlanse todos os encontros do competidor que recibe o shikkaku, excepto cando se produce no último encuentro da pool. Nese caso, consérvanse os resultados dos anteriores encontros. No último encontro, concédese a vitoria ao gañador e contabilízanse os puntos que reflicta o marcador antes do shikkaku.

ARBITRAXE:

Poderase arbitrar segundo os seguintes formatos:

- Dous árbitros (árbitro principal e árbitro espello)
- Tres árbitros (árbitros central e dous árbitros esquina)

REVISIÓN DE VÍDEO:

- Round Robin: NON DISPOÑIBLE
- Eliminatoria directa: só na final de cada categoría.