
Xornada 3
LIGA DE KARATE
INFANTIL
SUDMARIS
CEDEIRA
Cabo Ortegal
XEOPARQUE
unesco
Geoparque mundial
KARATE
FEDERACIÓN GALEGA
13 de abril de 2024
Pavillón Municipal
Cedeira
CEDEIRA
Deputación
DA CORUÑA
XUNTA
DE GALICIA
DEPORTE
GALEGO
FUJIMAE
SUDMARIS
INSPIRED BY MUSSELS
FROIZ
Siempre a su servicio
cheffotto
photo media resources for life
federaciongallegakarate.com

MODALIDADE DE KATA INDIVIDUAL:

Realizarase baixo o formato de eliminatoria directa con repesca. **Na competición da Liga Galega de Promoción, os competidores sairán en grupos de dous a realizar o seu kata, agás nas finais, nas que sairán de un en un.**

Os katas a realizar serán os seguintes:

BENXAMÍN:

- Realizarán kata da lista oficial de básicos. Poderán repetir kata, pero nunca o realizado na ronda anterior.

ALEVIN:

- O kata a realizar na primeira ronda será básico e non poderá volver a repetirse.
- No resto de encontros, realizarase kata da lista oficial de básicos.
- Poderase repetir un mesmo kata, pero nunca o realizado na ronda anterior.

INFANTIL:

- O kata a realizar na primeira ronda será básico e non poderá volver a repetirse.
- No resto de encontros, realizarase kata da lista oficial de básicos.
- Poderase repetir un mesmo kata, pero nunca o realizado na ronda anterior.
- Na final e nos encontros para medalla de bronce, realizarase un kata de libre elección da Lista Oficial Xuvenil/Infantil.

XUVENIL:

- Os katas a realizar serán da LISTA OFICIAL XUVENIL/INFANTIL. O kata da primeira ronda non poderá volver a repetirse.
- Poderase repetir un kata da lista oficial Xuvenil/Infantil, pero nunca o realizado na ronda anterior.
- Na final e nos encontros para a medalla de bronce, poderase realizar un kata da Lista Oficial, segundo a normas da Normativa de Competición de Kata da WKF/RFEK para as categorías superiores.

CADETE:

- Poderase realizar un kata da Lista Oficial, segundo a normas da Normativa de Competición de Kata da WKF/RFEK para as categorías superiores. O kata a realizar en cada ronda será diferente, NON SE PODERÁ REPETIR KATA.

SITUACIÓNS ESPECIAIS:

1. Ao tratarse dun campionato de promoción, permitirase que os deportistas do nivel iniciación, que debido ao seu pouco tempo de práctica, só coñezan **Taikioku Shodan ou Pinan/Heian Shodan**, poidan repetilo en todas as rondas de competición.
2. Comandos acústicos nas categorías pre-benxamín e benxamín iniciación: permitirase a dirección dos deportistas destas categorías mediante comandos acústicos. No caso de necesitar esta axuda por parte do seu coach, será considerado como unha falta leve.

MODALIDADE DE KUMITE INDIVIDUAL:

O formato de competición dependerá do número de deportistas participantes en cada categoría:

- Pool única (Round Robin): ata 4 competidores.
- Eliminatoria directa con repesca: a partir de 5 competidores.

CLASIFICACIÓN NA COMPETICIÓN ROUND ROBIN:

A clasificación final estará determinada polos puntos sumados por vitorias e empates:

1. Combate gañado: 3 puntos.
2. Combate empatado con puntos: 1 punto.
3. Combate empatado sen puntos e/ou combate perdido: 0 puntos.

En caso de empate a puntos observaranse os seguintes criterios de desempate:

1. Resultado parcial (só en el caso de empate entre dous deportistas)
2. Total puntos a favor.
3. Total puntos en contra.
4. Maior número de Ippons a favor en todos os encontros.
5. Menor número de Ippons en contra en todos os encontros.
6. Maior número de Wazaaris a favor en todos os encontros.
7. Menor número de Wazaaris en contra en todos os encontros.
8. Combate de desempate.

SITUACIÓNS ESPECIAIS:

1. KIKEN: Anúlanse todos os encontros dese competidor, agás cando o abandono se produza no último encontro da pool. Nese caso, consérvanse os resultados dos anteriores encontros. No último encontro, outórgase a vitoria ao gañador e contabilízanse os puntos que reflicta o marcador antes do kiken.
2. HANSOKU: Rexístrase a vitoria para o competidor que corresponda, contabilizándose un resultado de 4-0 ao seu favor, agás cando a gañadora teña sumado una cifra maior de puntos. Nese caso contabilizarase a puntuación que teña obtido. O deportista descualificado non suma puntos.
3. SHIKKAKU: Anúlanse todos os encontros do competidor que recibe o shikkaku, agás cando a descualificación se produce no último encontro da pool. Nese caso, consérvanse os resultados dos anteriores encontros. No último encontro, outórgase a vitoria ao gañador e contabilízanse os puntos que reflicta o marcador antes do shikkaku.

REVISIÓN DE VÍDEO:

Só estará dispoñible nas categorías do nivel avanzado. Poderá solicitarse en todos os combates ata que se perda a tarxeta. No formato de competición de eliminatoria directa, a tarxeta recuperarase nos encontros de medalla (bronces e final)

HORARIOS DE COMPETICIÓN:

Dispoñibles en www.karatescoring.com, son estimados polo que poderán variar en función do desenvolvemento da competición. En previsión de posibles adiantos sobre o horario previsto, todos os deportistas deberán estar na área de competición cun mínimo de 30 minutos de antelación, sobre a hora de inicio prevista da súa categoría.

CERIMONIA DE ENTREGA DE MEDALLAS:

Lémbrase que, na zona delimitada para o podium, tan só poderá estar presente unha persoa por club para sacar fotografías. Deberá levar de xeito visible a acreditación que se lle entregará a cada responsable ao inicio da competición. A acreditación non é nominal, polo que poderá ser empregada por calquera persoa autorizada polo club, quen se responsabilizará de non haxa máis dunha persoa tomando fotografías. Non se permitirá a presenza de pais, acompañantes ou doutros deportistas. Deberán con roupa e calzado deportivo.