CAMPIONATO GALEGO ABSOLUTO E DE CLUBS 2023

Aclaracións sobre a competición

MODALIDADE DE KATA INDIVIDUAL E KATA POR EQUIPOS:

Realizarase baixo o formato de eliminatoria directa con repesca. Os katas a realizar serán os seguintes:

BENXAMÍN:

- Poderá realizarse taikioku ou kata básico, podendo repetir o exercicio realizado.

ALEVIN:

- O kata a realizar na primeira ronda será básico e non poderá volver a repetirse.
- No resto de encontros, realizarase kata da lista oficial de básicos.
- Poderase repetir un mesmo kata, pero nunca o realizado na ronda anterior.

INFANTIL:

- O kata a realizar na primeira ronda será básico e non poderá volver a repetirse.
- No resto de encontros, realizarase kata da lista oficial de básicos.
- Poderase repetir un mesmo kata, pero nunca o realizado na ronda anterior.
- Na final e nos encontros para medalla de bronce, realizarase un kata de libre elección da Lista Oficial Xuvenil/Infantil.

XUVENIL:

- Os katas a realizar serán da LISTA OFICIAL XUVENIL/INFANTIL. O kata da primeira ronda non poderá volver a repetirse.
- Poderase repetir un kata da lista oficial Xuvenil/Infantil, pero nunca o realizado na ronda anterior.
- Na final e nos encontros para a medalla de bronce, poderase realizar un kata da Lista Oficial, segundo a normas da Normativa de Competición de Kata da WKF/RFEK para as categorías superiores.

A PARTIR DE CADETE:

- Poderase realizar un kata da Lista Oficial, segundo a normas da Normativa de Competición de Kata da WKF/RFEK para as categorías superiores. O kata a realizar en cada ronda será diferente, NON SE PODERÁ REPETIR KATA.

Nos encontros de medalla de Kata por Equipos non se realizará o Bunkai

MODALIDADE DE KUMITE INDIVIDUAL:

O formato de competición dependerá do número de deportistas participantes en cada categoría (pool única, multipool+final ou final directa). Nas categorías con 2 pool celebraranse posteriormente os encontros de semifinais (1º pool 1 – 2º pool 2/1º pool 2 – 2º pool 1) e a final.

Criterios para a clasificación:

1. Puntos sumados por vitorias e empates (vitoria 2 puntos/empate 1 punto)
2. Maior número de puntos marcados a favor.
3. Menor número de puntos recibidos en contra.
4. Combate de desempate.

Ademais, teranse en conta as seguintes situacións especiais nos combates de liga:

- **KIKEN:** Anúlanse todos os encontros dese competidor, excepto cando o abandono se produce no último encontro da liga. Nese caso, consérvanse os resultados dos anteriores encontros. No último encontro, concédese a victoria ao gañador e contabilízanse os puntos que indique o marcador antes do kiken.
- **HANSOKU:** Rexístrase a vitoria para o competidor que corresponda, contabilizándose un resultado de 4-0 ao seu favor, excepto cando gañador sume unha cifra maior de puntos, nese caso contabilizarase a puntuación que teña obtido. O deportista descalificado non suma puntos.
- **SHIKKAKU:** Anúlanse todos os encontros do competidor que recibe o shikkaku.

IMPORTANTE: Os resultados parciais non serán contemplados en caso de empate a vitorias.

MODALIDADE DE KUMITE POR EQUIPOS:

A competición desenvolverase mediante un formato de eliminatoria directa con repesca. No primeiro encontro que dispute cada equipo, competirán todos os integrantes do mesmo para permitir que todos disputen polo menos un combate (aínda que un dos equipos xa obtivese a vitoria)

MODALIDADES DE PARA-KARATE E KOBUDO:

Na modalidade de para-karate realizarán dous katas de libre elección. Na modalidade de kobudo (individual e dúo) o kata a realizar será de libre elección, podendo repetir o mesmo exercicio en todas as rondas. Na modalidade de Kobudo Dúo, non se realizará o exercicio de aplicación práctica nos encontros de medalla.

PARTICIPACIÓN EN EQUIPOS DE DEPORTISTAS DOUTROS CLUBES:

Lembramos que a participación de deportistas doutros clubes na modalidade de equipos, non figura na plataforma. Os acordos de cesión de deportistas foron comunicados á FGK.