CAMPIONATO GALEGO INFANTIL 2022

Aclaracións sobre a competición

MODALIDADE DE KATA INDIVIDUAL:

Realizarase segundo o actual sistema de puntuación e distribución en grupos e rondas. Cada xuíz dará unha única puntuación que debe contemplar tanto o nivel técnico coma o atlético (70% parte técnica/30% parte atlética).
En caso de empate, observaranse os seguintes criterios para desfacer a igualdade:

1. Mínima máis alta das puntuacións válidas.
2. Máxima máis alta das puntuacións válidas.
3. Mínima máis alta das puntuacións eliminadas.
4. Máxima máis alta das puntuacións eliminadas.
5. Kata de desempate.

KATAS A REALIZAR: Segundo Regulamento RFEK

Ademais terase en conta o seguinte:

- ➔ Os participantes de cada grupo deberán comunicar o kata a realizar en cada ronda antes de iniciar la competición.
- ➔ Cor do cinto en cada ronda: AKA en rondas impares/AO en rondas pares.
- ➔ Engádese unha falta máis nos criterios para a valoración do kata: ***"A máscara deberá estar perfectamente axustada na realización do kata. O desprazamento, caída e/ou desaxuste da mesma será catalogado como falta leve, tanto si é de xeito intencionado como casual."***

MODALIDADE DE KUMITE INDIVIDUAL:

A competición desenvolverase mediante un sistema de pool única, multipool+final ou eliminatoria directa con repesca; dependendo do número de deportistas participantes por categoría. Nas categorías con 2 pool celebraranse posteriormente os encontros de semifinais (1º pool 1 – 2º pool 2/1º pool 2 – 2º pool 1) e a final. **Todos os encontros finalizarán cun vencedor, non haberá empates.**

Criterios para a clasificación:

1. Número de vitorias.
2. Maior número de puntos marcados a favor.
3. Menor número de puntos recibidos en contra.
4. Combate de desempate.

Ademais teranse en conta as seguintes situacións especiais nos combates de liga:

- **KIKEN:** Anúlanse todos os encontros dese competidor, excepto cando o abandono se produce no último encontro da liga. Nese caso, consérvanse os resultados dos anteriores encontros. No último encontro, concédese a victoria ao gañador e contabilízanse os puntos que indique o marcador antes do kiken.
- **HANSOKU:** Rexístrase a vitoria para o competidor que corresponda, contabilizándose un resultado de 4-0 ao seu favor, excepto cando gañador sume unha cifra maior de puntos, nese caso contabilizarase a puntuación que teña obtido. O deportista descalificado non suma puntos.
- **SHIKKAKU:** Anúlanse todos os encontros do competidor que recibe o shikkaku.

IMPORTANTE: Os resultados parciais non serán contemplados en caso de empate a vitorias.

Na modalidade de kumite será de aplicación o procedemento de arbitraxe con dous xuíces de esquina (sistema aplicado nas competicións da Youth League da WKF e na Liga Nacional da RFEK)

Procedimientos para arbitrar Kumite con solo dos jueces de esquina

1. Los jueces se colocarán en las esquinas frente al árbitro central (posiciones 2 y 3).
2. Los entrenadores deben colocarse delante del árbitro y no detrás.
3. Para poder cubrir los tres ángulos de visión, el Árbitro nunca debe colocarse en el mismo lado que los dos jueces.
4. El Árbitro puede mostrar y pedir apoyo por los puntos que se anotan en su área de visión. En este caso, las señales del Árbitro para Yuko, Waza-ari e Ippon son las mismas que en las reglas, con la excepción de que el codo del Árbitro toca su torso mientras indica la señal respectiva. Después de que el Árbitro haya recibido apoyo, las señales para dar puntos son las mismas que en el libro de reglas.
5. Para dar puntos, advertencias o penalizaciones, el Árbitro solo necesita el apoyo de uno de los jueces.
6. Si los dos jueces o un juez y el árbitro muestran puntos o advertencias diferentes para los mismos competidores, darán los más bajos.
7. Dado que el contacto con la piel está prohibido en las competición infantil, cadete y juvenile, los jueces podrán mostrar las cuatro infracciones de Cat.1 para ayudar al Árbitro. Además, los jueces también mostrarán Jogai y los puntos hechos por los competidores.
8. Es obligación del Árbitro observar y pedir apoyo a los Jueces todas las infracciones de Cat.2, con la excepción de Jogai, que pueden mostrar tanto los Jueces como el Árbitro.
9. Si un juez señala un punto y el otro una advertencia o penalización, el árbitro tomará la decisión final apoyando a uno de los jueces.
10. En caso de que solo haya un juez mostrando su opinión y el árbitro solicite una opinión diferente, pero el jùez no cambie su opinión, el árbitro reiniciariará el encuentro sin dar puntos, advertencias o penalizaciones.
11. El Árbitro no puede ir en contra de la opinión de ambos Jueces que muestran la misma señal. Sólo en caso de contacto con la piel o una infracción de categoría 2, el árbitro puede pedir a los jueces que reconsideren y cambiar de opinión.
12. Si durante el combate en curso, solo un juez señala y el árbitro no está de acuerdo con la señal, el Árbitro no tiene que detener el combate.
13. Si ambos Jueces señalan el punto pero para un competidor diferente, el Árbitro otorgará ambos puntos.

Version JE/21 Sept. 2020